



HÄSSLEHOLM MILJÖ AB
VI BRINNER FÖR EN HÅLLBAR FRAMTID



Vi hoppas att Hässleholm Miljös material med Sopsamlarmonstrens matematikspel ska inspirera till ett roligt och givande arbete i förskolan och skolan kring matematik, källsortering och återvinning och att det i förlängningen kan bidra till ett arbete för en hållbar utveckling.

Materialet består av spelplan (addition, subtraktion, multiplikation och division) och spelpjäser. Materialet riktar sig främst till barn på lågstadiet, men även förskolor kan nyttja det.

Matematikspel – hur gör man?

Du behöver:

1 tärning

1 spelplan

1 spelpjäs för varje spelare. Antingen pysslar ni ihop spelpjäser med hjälp utav vårt material eller tar ni mindre sopor i rätt fraktion som spelpjäser.

Innan ni börjar väljer varje spelare ett Sopsamlarmonster och ställer spelpjäserna på start. Alla slår tärningen och den som får högst får börja.

Spelet går ut på att komma först i mål. Spelaren som börjar slår tärningen och går lika många steg som tärningen visar, därefter räkna denne ut uppgiften. Blir svaret detsamma som talet på ditt Sopsamlarmonster får du slå ett extraslag. Blir svaret detsamma som talet på din motståndares Sopsamlarmonster får hen ta ett steg framåt (hen behöver då inte räkna ut uppgiften).

Sen är det nästa spelares tur, den som först hamnar på "Mål"-stjärnan vinner.

Lär er att sortera med hjälp av matematikspelet

Eftersom spelpjäserna är illustrationer på sopor, eller faktiska sopor, så kan ni under spelet gång diskutera vilka andra sopor som varje monster vill ha.

Våra sopsamlarmonster ska på ett roligt sätt förmedla kunskap om de vanligaste fraktionerna, olika typer av avfall och hur detta sorteras. Läs mer på vår skolhemsida www.mittavtryck.se.

> En del av Hässleholms kommun